



ISSN : 2339 - 1871

JURNAL ILMIAH BETRIK

Besemah Teknologi Informasi dan Komputer

Editor Office : LPPM Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam, Jln. Masik Siagim No. 75
Simpang Mbacang, Pagar Alam, SUM-SEL, Indonesia

Phone : +62 852-7901-1390.

Email : betrik@lppmsttpagaralam.ac.id | admin.jurnal@lppmsttpagaralam.ac.id

Website : <https://ejournal.lppmsttpagaralam.ac.id/index.php/betrik/index>

SISTEM INFORMASI PERATURAN DAERAH (PERDA) KOTA PAGAR ALAM BERBASIS WEB

Buhori Muslim¹, Liza Dayana²

Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam¹, Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam²

Jalan Masik Siagim No 57 Kel. Karang Dalo Pagar Alam 31551

Telp. (0730) 621916, Faks. (0730) 621916

Sur-el: buhori45@yahoo.com

Abstract. *the information system PagarAlam City Regional Regulation based web already applied by several regions in Indonesia. But the problem is to PagarAlam a system that was built as a means of disseminating legal product so that information about the Regional Regulation PagarAlam is not maximized. Ignorance of the apparatus, especially people make less enforcement of existing regulations. Government limitations in disseminating the Regional Regulation PagarAlam. The method used in this research is the development of the system, namely an experiment to design information systems Local Regulation PagarAlam City-based web-accessible through a web browser. Urban information systems Regulation PagarAlam is built with PHP programming language, HTML tags, and Photoshop, as well as utilizing the MySQL database as the database server.*

Keywords: *System, Information, legislation, PHP and Mysql.*

Abstrak. Sistem informasi Peraturan Daerah Kota Pagar Alam berbasis web sudah diterapkan oleh beberapa. Daerah di Indonesia. Namun permasalahannya adalah untuk Kota Pagar Alam belum ada system yang dibangun sebagai sarana penyebar luasan produk hukum sehingga informasi tentang Peraturan Daerah Kota Pagar Alam belum maksimal. Ketidaktahuan aparaturnya terutama masyarakat membuat kurang tegaknya peraturan yang ada. Keterbatasan Pemerintah dalam mensosialisasikan Peraturan Daerah Kota Pagar Alam. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah pengembangan sistem, yaitu eksperimen untuk merancang system informasi Peraturan Daerah Kota Pagar Alam berbasis web yang dapat diakses melalui *webbrowser*. Sistem informasi Peraturan Daerah Kota Pagar Alam ini dibangun dengan bahasa pemrograman *PHP*, tag *HTML*, dan *Photoshop*, serta memanfaatkan database *MySQL* sebagai database server.

Kata kunci : *Sistem, Informasi, Perda, Php dan Mysql.*

1. PENDAHULUAN

Pembangunan dunia yang selalu mengalami perkembangan sekarang ini perlu peningkatan mutu dan mekanisme pelayanan agar lebih berdaya guna dan berhasil guna sehingga perkembangan pengetahuan masyarakatnya

setara dengan kemajuan teknologi yang ada. Kemajuan Teknologi Komputer saat ini layaknya seperti jamur yang tumbuh dimusim hujan, tak heran bila anak-anak juga sudah mengenal dan mempelajari teknologi komputer. Berbagai kalangan memanfaatkan teknologi komputer ini

demikian kelancaran pekerjaan dan meminimalisir biaya yang dikeluarkan. Sistem informasi menjadi pilihan tepat dalam menyelesaikan berbagai macam permasalahan. Kemajuan sistem informasi dalam kehidupan sehari-hari sangat membantu mengoptimalkan hasil pekerjaan. Begitu pula dengan kemajuan sistem informasi pada Instansi Pemerintah saat ini semakin berkembang sehingga pelayanan terhadap masyarakat dapat lebih maksimal.

Instansi Pemerintah maupun swasta sudah banyak menampilkan sistem informasi dengan basis web yang hanya bisa diakses melalui internet. Sistem ini dapat membantu seseorang atau sebuah instansi dalam mengambil sebuah keputusan. Pada instansi pemerintah khususnya yang berhubungan dengan hukum Sistem ini dapat dipergunakan untuk mencari Peraturan Perundang-undangan melalui sebuah website. Sehingga Peraturan Perundang-undangan yang dibutuhkan dapat dipergunakan dalam pengambilan keputusan dan juga bisa menjadi arsip dokumentasi.

Pada saat ini sistem informasi tentang Peraturan Daerah Kota Pagar Alam belum berbasis web, sehingga dengan jumlah perda saat ini yang mencapai 166 perda, untuk memudahkan pencarian informasi bagi instansi terkait dan masyarakat luas tentang perda perlu dirancang suatu sistem informasi perda yang berbasis web. Pengaksesan informasi yang cepat dan tidak membutuhkan waktu yang lama merupakan kebutuhan bagi pengguna informasi Peraturan Daerah Kota Pagar Alam.

Hampir disetiap instansi pemerintahan, membutuhkan jaringan arus informasi seperti Internet untuk pengaksesan data yang

dibutuhkan untuk pelaksanaan pekerjaan begitupun untuk penyajian informasi sebagai media komunikasi antara pemerintah dengan instansi terkait ataupun masyarakat.

Pemerintah Kota dalam hal ini Bagian Hukum Sekretariat Daerah Kota Pagar Alam, membuat pemberkasan masih menggunakan sistem manual dengan menggunakan buku register sebagai panduan pencarian Peraturan Daerah. Arsip data Peraturan Daerah masih dalam bentuk bundelan arsip yang belum dikerjakan secara komputerisasi dan file-file dalam kepingan CD. Penggunaan Komputer pada Bagian Hukum hanya untuk pembuatan rekapitulasi Peraturan Daerah. Sehingga apabila ada yang membutuhkan tentang informasi Peraturan Daerah harus menghubungi Bagian Hukum atau instansi yang terkait dengan perda yang dicari tersebut, proses ini akan memakan waktu yang lama dan biaya yang tidak murah, terutama masyarakat.

Berdasarkan hal tersebut diatas maka penulis mencoba untuk membuat suatu sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *data base* MySQL, yang nantinya diharapkan dapat diimplementasikan pada sistem yang sebenarnya apabila sistem ini dapat membantu pengaksesan data perda secara efektif, efisien dan keakuratan data dapat menjadi acuan pengambilan keputusan dimasa yang akan datang.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1. Analisis Sistem

Dalam tahap ini analisa data yang akan digunakan untuk mengukur perbedaan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru.

Bagaimana interaksi sistem dengan pelaku sistem serta sasaran yang ingin dicapai untuk sistem tersebut.

Tujuan dari analisis sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa sistem yang berjalan dengan memperhatikan proses aliran data atau informasi dan pelaku system;
2. Mengetahui mengapa sistem perlu dikembangkan?;
3. Mengevaluasi sistem lama untuk mengetahui kebutuhan sistem yang baru sehingga dapat mendukung dan meningkatkan kinerja sistem informasi yang akan dikembangkan.

2.2. Pengumpulan Data

Setelah sistem dianalisa, sistem yang ingin dikembangkan memerlukan data-data yang akan diinputkan dalam sistem. Sebelum diinputkan data perlu dikumpulkan dan dalam tahap ini penulis melakukan penelitian langsung kelapangan (*Field Research*), Wawancara (*Interview*) langsung dengan Staf Bagian Hukum, mengamati(*Observation*) objek yang berkaitan dengan sistem secara langsung, melakukan Penelitian Kepustakaan (*Library Research*) agar data yang didapat lebih akurat.

2.3. Landasan Teori

2.3.1. Pengertian Sistem

Pengertian sistem menurut Jefry Fitzgerald dalam buku (Jogiyanto, H.M), bahwa sistem adalah “suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang selain berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu”.

Pengertian sistem menurut Jogiyanto, (“Pengenal Komputer”, 2000), “Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan”.

Berdasarkan definisi diatas dapat disimpulkan, sistem adalah sekumpulan unsur atau komponen yang saling berhubungan yang bisa mewakili suatu sistem secara umum untuk mencapai suatu tujuan.

2.3.2. Pengertian Informasi

Menurut (MC. Leod Raymond 2001), informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini dan mendatang. Menurut Haryono Muljadi, (“Perancangan Sistem Komputerisasi”, 2002), mendefinisikan informasi sebagai “data yang telah diproses didalam suatu sistem atau organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan data harian untuk mendukung operasi, bersifat manajerial dan menyediakan kepada pihak luar tertentu untuk mendukung laporan-laporan yang diperlukan”.

Berdasarkan definisi diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah “data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang pasti menggambarkan kejadian (event) yang nyata dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini dan mendatang”.

2.3.3. Pengertian Sistem Informasi

Menurut (Abdul kadir, 2003) bahwa sistem informasi merupakan kerangka kerja yang mengkoordinasikan sumber daya (manusia, komputer) untuk mengubah masukan (*input*) menjadi suatu keluaran (*output*) yaitu informasi guna mencapai sasaran perusahaan.

2.3.4. Pengertian Perda

Peraturan Daerah (Perda) adalah instrument aturan yang secara sah diberikan kepada pemerintah daerah dalam menyelenggarakan Pemerintahan di Daerah. (Undang- Undang Nomor 10 Tahun 2004 tentang Pembentukan Peraturan Perundang-undangan).

2.3.5. Pengertian Database

Beberapa defenisi tentang *database* dari beberapa orang ahli, *database* adalah sebagai berikut :

- a. *Database* adalah sekumpulan *data store* yang tersimpan dalam *magnetic disk*, *optical disk*, *magnetic drum* atau media penyimpanan sekunder lainnya.
- b. *Database* adalah sekumpulan program-program aplikasi umum yang mengeksekusi dan memproses data secara umum seperti pencarian data, peremajaan data, penambahan dan penghapusan data. *Database* terdiri dari data yang akan digunakan atau diperuntukkan terhadap *user*, dimana masing-masing *user* akan menggunakan data tersebut sesuai dengan tugas dan fungsinya, dan *user* lain juga dapat menggunakan data tersebut dalam waktu yang bersamaan.

2.3.6. Pengertian Internet

Internet (kependekan dari *interconnection-networking*) secara harfiah ialah sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar Internet Protocol Suite (TCP/IP) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia. Internet (*Interconnected Network*) merupakan sekumpulan jaringan yang saling terhubung dimana jaringan tersebut menyediakan

sambungan global informasi. Dalam hal ini komputer yang sebelumnya *stand-alone* kini dapat berhubungan langsung dengan *host-host* atau komputer-komputer yang lain.

2.3.7. Pengertian Website

Website adalah sebuah tempat yang memungkinkan seseorang menyatakan dirinya, hobinya, pengetahuannya, produk yang dijualnya dan apapun juga yang dapat di akomodasikan oleh teks, tulisan, gambar, video, animasi dan file multimedia lainnya.

(<http://www.kataberita.com/website/pengertian-website.htm>)

2.3.8. Pengertian HTTP

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) adalah protokol yang banyak digunakan di internet untuk pertukaran berkas atau data lainnya di dalam *World Wide Web* dengan menggunakan *browser*. Sebuah *browser* disebut *client HTTP*, sedangkan penyedia halaman *web* yang diakses memiliki alamat yang disebut *Universal Resource Location (URL)*. *Resource* (sumber daya) yang dimaksud disini dapat berupa berkas, hasil *output* dari sebuah program seperti *PHP*, hasilnya *query* dari *server* basis data dan lain-lain. *HTTP* yang pertama kali diciptakan adalah *HTTP 1.0*, kemudian dikembangkan lagi menjadi *HTTP 1.1* yang banyak digunakan sekarang.

2.3.9. Pengertian HTML

Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa pendipenelitianan halaman yang menciptakan dokumen-dokumen *hypertext* atau *hypermedia*. *HTML* memasukkan kode-kode pengendali dalam sebuah dokumen pada berbagai poin yang dapat dispesifikasikan, yang dapat menciptakan hubungan (*hyperlink*) dengan

bagian yang lain dari dokumen tersebut atau dengan dokumen lain yang berada di *World Wide Web*. Tag *HTML* tidak *case sensitive*, jadi dapat menggunakan `<html>` atau `<HTML>` keduanya mendapatkan output yang sama. *HTML* berawal dari bahasa *GSML (Standart Generalized Markup Language)* yang penulisannya disederhanakan. *HTML* dapat dibaca oleh berbagai macam *platform*. *HTML* juga merupakan bahasa pemrograman yang fleksibel, dapat disisipi atau digabungkan dengan bahasa pemrograman lain, seperti *PHP*, *ASP*, *JSP*, *JavaSrcip* dan lainnya. Jika ada kesalahan dalam penulisan *HTML*, *browser* tidak akan memperlihatkan *syntax error*, tetapi hanya tidak menampilkannya. *HTML* terus berkembang seiring perkembangan *browser*.

2.3.10. Pengertian PHP (*Personal Home Page*)

Menurut (firdaus 2007) PHP adalah singkatan dari "PHP: Hypertext Preprocessor", yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. PHP juga digunakan sebagai bahasa *script server-site* dalam pengembangan *web* yang disisipkan pada dokumen *HTML*. Maksud dari *script server-site* adalah sintaks dan perintah-perintah yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan di server tetapi disertakan pada dokumen *HTML*.

2.3.11. Database MySQL (*My Structured Query Language*)

Menurut (Abdul Kadir 2008) MySQL adalah sebuah perangkat lunak Pembuat database yang bersifat terbuka atau *open source* dan berjalan disemua platform baik *Linux* maupun *Si Windows*, MySQL merupakan program

pengakses database yang bersifat *network* sehingga dapat digunakan untuk aplikasi Multi User (Pengguna Banyak). MySQL adalah sebuah database yang dapat berjalan sebagai *server* maupun *client*. Produk database MySQL ini memiliki *general public licence*, dan bersifat *open source*, sehingga bebas untuk digunakan, diedarkan, maupun dikembangkan kembali, tanpa harus khawatir dengan hak cipta.

2.3.12. Macromedia Dreamweaver

Macromedia dreamweaver memiliki kemampuan untuk menyunting kode dengan lebih baik serta mampu menggabungkan layout site dengan programming webnya. Kehebatan ini menjadikan dreamweaver lebih banyak digunakan web desainer maupun web programming guna membangun situs web. Ruang kerja, fasilitas dan kemampuan dreamweaver mampu meningkatkan produktifitas dan efektifitas dalam desain maupun membangun situs web. Dreamweaver didukung dengan cara pemakaian yang praktis dan standar, dan juga didukung untuk pengembangan menggunakan CSS, XML, dan RSS, serta kemudahan - kemudahan lain yang diperlukan.

2.3.13. Pengertian Web Browser

Web Browser atau dalam bahasa indonesia peramban web merupakan software yang mempunyai fungsi menampilkan halaman sebuah website. Sedangkan pengertian web browser menurut wikipedia "perangkat lunak yang berfungsi menampilkan dan melakukan interaksi dengan dokumen-dokumen yang disediakan oleh server web".

2.3.14. Pengertian Apache

Apache adalah sebuah nama web server yang bertanggung jawab pada request-response HTTP dan logging informasi secara detail (kegunaan basicnya).

2.3.15. Pengertian CSS (*Cascading Style Sheets*)

CSS adalah singkatan dari *Cascading Style Sheets*, berisi rangkaian instruksi yang menentukan bagaimana suatu text akan tertampil di halaman web. Perancangan desain text dapat dilakukan dengan mendefinisikan *fonts* (huruf), *colors* (warna), *margins* (ukuran), latar belakang (*background*), ukuran *font* (*font sizes*) dan lain-lain. Elemen-elemen seperti *colors* (warna), *fonts* (huruf), *sizes* (ukuran) dan *spacing* (jarak) disebut juga *styles*. *Cascading Style Sheets* juga bisa berarti meletakkan *styles* yang berbeda pada lapisan yang berbeda. CSS terdiri dari *style* sheet yang memberitahukan browser bagaimana suatu dokumen akan disajikan. Fitur-fitur baru pada halaman web lama dapat ditambahkan dengan bantuan *style* sheet. Saat menggunakan CSS, tidak perlu lagi untuk menulis *font*, *color* atau *size* pada setiap paragraf, atau pada setiap dokumen.

3. HASIL

3.1. Implementasi Sistem

Implementasi merupakan tahapan akhir dari proses penerapan sistem baru yang telah dibuat atau dikembangkan sebelumnya. Dengan implementasi ini diharapkan sistem baru yang telah dikembangkan berjalan sesuai dengan harapan. Pada tahap implementasi sistem ini difokuskan pada penerapan sistem yang didesain kepada bahasa pemrograman yang sesuai, sehingga pada akhirnya diperoleh hasil yang sesuai dengan yang diinginkan.

Implementasi sistem adalah penerapan sistem informasi dalam mengolah data untuk berbagai bidang kegiatan organisasi atau perusahaan yang menghasilkan bentuk informasi yang akan digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Adapun langkah - langkah yang diperlukan dalam implementasi sistem adalah :

- a. Mendapatkan *software* dan *hardware* yang tepat serta sesuai untuk merancang website.
- b. Menyelesaikan rancangan sistem.
- c. Mendapatkan persetujuan.

1.2. Tujuan Implementasi Sistem

Adapun tujuan dari implementasi sistem adalah sebagai berikut :

- a. Menyelesaikan desain sistem yang ada dalam dokumentasi yang telah disetujui, menyusun dokumen baru atau dokumen yang akan diperbaiki.
- b. Menulis, menguji dan mendokumentasikan program serta prosedur yang diperlukan pada sistem yang telah disetujui.
- c. Memastikan bahwa pemakai dapat mengoperasikan sistem yang baru yaitu dengan mempersiapkan manual pemakai dan dokumen yang lain serta melatih pemakai.
- d. Mempertimbangkan bahwa sistem memenuhi permintaan pemakai, yaitu dengan cara menguji sistem secara keseluruhan.

1.3. Penjelasan

1.3.1. Halaman Utama Admin

Halaman utama akan menampilkan aplikasi pada saat dibuka baik dengan localhost ataupun dengan alamat web. Pada

halaman ini hanya admin yang bisa masuk kedalam sistem.

1. Login Admin

Login admin merupakan fasilitas untuk user admin masuk kedalam sistem. Untuk melakukan login, admin harus mengisi username dan password secara lengkap. Kemudian klik login.



Gambar 1. Login Admin

Setelah login, maka akan muncul tampilan halaman ini yang terdapat menu-menu sebagaimana telah dijelaskan sebelumnya. Berikut tampilan halaman utama admin :



Gambar 2. Halaman Utama Admin

Pada halaman ini admin dapat melakukan aktifitas input berita, upload perda, edit berita, update admin dan mengolah buku tamu.

- Input Berita

Input Berita merupakan menu dimana admin bisa mengupdate dan edit data berita untuk mendukung halaman utama web. Pada menu input berita admin dapat mengolah data teks atau gambar untuk disajikan sebagai informasi.



Gambar 3. Input Berita

1. Ketika diklick menu INPUT BERITA maka akan tampil form isian input berita. Data berita dapat langsung dinput melalui form seperti gambar berikut :



Gambar 4. Form input Berita

2. Pengisian Form input berita sama halnya dengan form upload perda. Setelah form diisi/ data berita sudah diinputkan, klik simpan berita maka data berita akan disimpan pada database dan ditampilkan pada halaman utama web.



Gambar 5. Tampilan Berita

3. Apabila terjadi kesalahan dalam mengupload berita atau ingin mengubah data berita, maka berita juga dapat diedit dengan klik gambar edit berita :



Gambar 6. Menu edit berita

4. setelah gambar diklik, maka admin dapat memilih berita yang akan diedit sesuai yang diinginkan dengan mengklik edit.



Gambar 7. Edit Berita

5. Edit data berita yang diinginkan seperti gambar dibawah ini, kemudian klik Edit Berita untuk mengupdate penyimpanan data berita dan berita akan otomatis terupdate halaman utama web.



Gambar 8. Form Edit Berita

- Upload Perda

Upload perda merupakan fasilitas dimana user admin bisa mengolah data perda. User admin bisa melakukan aktifitas Upload data, hapus data dan edit data perda. Perda yang diinputkan kedalam sistem berupa file yang nantinya bisa didownload langsung oleh user pengunjung.

Perda yang diupload akan tersimpan pada database sistem yang dapat ditampilkan pada saat user pengunjung melakukan aktifitas download perda ataupun aktifitas pencarian perda.



Gambar 9. Upload Perda

a. Upload Data Perda

Kegiatan entry data perda merupakan kegiatan penginputan data perda kedalam sistem. Data perda nantinya akan disimpan pada database sistem. Data harus diisi secara lengkap agar informasi yang disampaikan juga lengkap.



Gambar 10. Upload Data Perda
Ketika user memilih UPLOAD maka sistem akan merespon dengan pesan seperti gambar berikut :



Gambar 11. Upload Perda tersimpan

- Jika form tidak diisi secara lengkap maka sistem akan mengembalikan menu ke menu form upload perda kembali.

b. Edit/Hapus Data

- Menu ini dapat digunakan user untuk mengedit data perda yang salah atau menghapus data perda.



Gambar 12. Edit/ Hapus Perda

- Setelah user memilih edit/ hapus perda maka akan muncul data perda dimana user dapat memilih untuk menghapus atau mengedit perda sesuai dengan kebutuhan.



Gambar 13. Data Perda

- User dapat mengedit data perda dengan memilih icon edit.



Gambar 14. Edit Data Perda

- Ketika icon edit diklick maka akan muncul form editing seperti gambar dibawah ini :



Gambar 15. Form Edit Perda

Admin dapat mengedit data perda seperti ganti file, ganti nomor, ganti kategori, ganti tanggal, atau ganti keterangan judul. Setelah sesuai dengan yang diinginkan klik Edit maka sistem akan mengupdate data yang tersimpan dalam data base. Untuk melakukan penghapusan data perda tinggal memilih icon hapus pada data perda yang ingin dihapus maka data perda akan langsung terhapus.

- Update Admin

Update admin merupakan wadah dimana admin bisa mengganti username dan password secara berkala. Update admin diperlukan untuk keamanan sistem.



Gambar 16. Update Admin

Isi username dan pasword yang baru kemudian klik UPDATE maka data admin yang baru akan terupdate pada penyimpanan database. Setelah sukses mengupdate data admin, sistem akan kembali pada halaman utama web dan admin harus login kembali untuk masuk kedalam sistem dengan username dan password yang baru.

- Tanggapan Admin

Tanggapan admin merupakan salah satu item pada buku tamu, Ketika ada pertanyaan yang diberikan user kepada admin, admin akan menjawabnya pada buku tamu dalam sistem dengan memilih icon tanggapi dan jawaban admin akan tampil pada Data Buku Tamu pada halaman web.

1. Klik Tanggapi pada tabel Data Buku Tamu



Gambar 17. Tanggapan Admin

2. Isi Form Tanggapan untuk menjawab pertanyaan admin yang dikirim melalui buku tamu.



Gambar 18. Form Tanggapan Admin

3. Klik simpan tanggapan untuk menyimpan data tanggapan admin.
4. Tanggapan admin akan tampil pada data Pengunjung Web pada halaman utama web.



Gambar 19. Data Pengunjung Web

5. Admin juga berhak untuk menghapus data pengunjung jika diperlukan. Ketika klik hapus maka data pengunjung web akan terhapus.



Gambar 20. Hapus Data Pengunjung

- Home
Menu home digunakan untuk kembali pada halaman utama.



Gambar 21. Menu Home

- Logout
Untuk keluar dari menu admin, klik logut. Kemudian sistem akan membuka Halaman Utama Web.



Gambar 22. Logout Admin

1.3.2. Halaman Utama Web

Halaman utama web merupakan halaman dimana bisa dibuka oleh user pengunjung, pada halaman ini user bisa mengisi buku tamu, melihat data pengunjung web, mendownload perda, mencari perda dan melihat informasi berita.



Gambar 23. Halaman Utama Web

- Buku Tamu
Sub ini mengijinkan *user/* pengunjung untuk mengisi data pengunjung secara

lengkap. Aplikasi ini memungkinkan pengunjung berkomunikasi dengan *admin*. User/ pengunjung dapat menyampaikan pesan atau saran kepada admin.

Cara mengisi buku tamu :

1. Klik icon Buku Tamu



Gambar 24. Menu Buku Tamu

- a. Isi Buku Tamu

- Pada saat user/ pengunjung mengklik pilihan menu Buku Tamu maka akan muncul form/ gambar berikut :



Gambar 25. Form Buku Tamu

Dari gambar diatas dapat dilihat bahwa user/ pengunjung harus mengisi data pada buku tamu, data-data tersebut diantaranya nama, url, pesan, email, tanggal pesan. Selanjutnya user/ pengunjung dapat memilh/ mengklik Isi Buku Tamu untuk menyimpan data user/ pengunjung.

- Jika data berhasil disimpan maka akan muncul pesan seperti pada gambar dibawah ini :



Gambar 25. Penyimpanan Data Pengunjung

- Apabila user/ pengunjung lupa atau sengaja tidak mengisi form buku tamu dengan benar atau salah satu tidak diisi maka akan muncul pesan seperti pada gambar berikut :



Gambar 26. Pengisian Form Buku Tamu belum lengkappada saat mengklik Kembali maka sistem akan mengembalikan tampilan pada form buku tamu.

- b. Lihat Buku Tamu

Jika user/ pengunjung ingin melihat data pengunjung yang lain atau data pengunjung yang sudah tersimpan, maka user/ pengunjung dapat memilih menu Lihat Buku Tamu.



Gambar 27. Menu Lihat Buku Tamu

Dengan mengklik menu *Lihat buku Tamu* maka akan muncul data pengunjung web, seperti pada gambar berikut :



Gambar 28. Menu Lihat Buku Tamu

-Download Perda

Untuk menu Download Perda, user/pengunjung dapat mendownload perda secara langsung.

Langkah-langkah mendownload perda :

1. Klik Menu DOWNLOAD



Gambar 29. Menu *download*

Setelah user memilih menu download maka akan tampil gambar seperti dibawah ini :



Gambar 30. Data Peraturan Daerah Kota Pagar Alam

2. User/ pengunjung dapat memilih perda yang akan didownload secara langsung dengan

mengklik icon *download* pada kolom terakhir .



Gambar 31. Download Perda

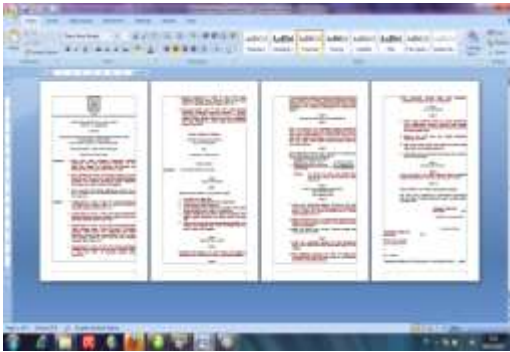
3. Kemudian Sistem akan memberi pilihan kepada user untuk membuka dokumen perda atau menyimpan dokumen secara langsung. Jika user memilih icon batal maka akan kembali ke menu sebelumnya, ketika dipilih icon simpan, maka dokumen akan disimpan dan ketika user memilih icon buka maka perda akan ditampilkan.



Gambar 31. Pesan Pilihan Download



Gambar 32. Tampilan Unduhan Perda



Gambar 33. Contoh Peraturan Daerah yang berhasil didownload

4. Untuk mendownload perda selanjutnya ulangi seperti langkah diatas.
 - Cari Perda
1. Apabila user ingin mencari Perda yang dibutuhkan maka user cukup masuk pada menu cari perda.



Gambar 34. Menu Cari Perda

- Pada menu cari perda, user tinggal memilih kategori perda yang akan dicari, seperti gambar berikut :



Gambar 35. Kategori Perda

- Setelah user memilih Kategori Perda yang dicari maka sistem akan menampilkan seluruh perda dengan kategori pilihan user

secara keseluruhan. User dapat memilih perda yang dicari dengan memilih icon download. Untuk kembali kehalaman utama web klick kembali menu home.



Gambar 36. Hasil Cari Perda

4. SIMPULAN

Penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini dapat menyajikan layanan informasi tentang Peraturan Daerah Kota Pagar Alam sehingga Sistem Informasi ini dapat menjadi salah satu solusi yang dapat dipergunakan untuk mempermudah penyebaran informasi peraturan daerah khususnya di Kota Pagar Alam kepada seluruh lapisan dengan lebih mudah, cepat dan efisien;
2. Sistem ini dapat mempermudah user/pengunjung dalam hal pencarian data Peraturan Daerah Kota Pagar Alam yang akan digunakan baik dalam hal pengambilan keputusan ataupun sekedar pengetahuan yang dapat diterapkan dalam kehidupan sehari-hari, Sistem Informasi Peraturan Daerah ini dalam aplikasinya menggunakan *Internet* (basis web) sehingga memudahkan siapapun pihak yang berkepentingan untuk mengetahui

(mengambilnya) sehingga menghemat biaya sosialisasi.

3. Dapat meningkatkan kinerja pegawai dan pemanfaatan fasilitas komputerisasi yang terdapat pada Bagian Hukum Sekretariat Daerah Kota Pagar Alam, Sistem Informasi Peraturan Daerah ini dirancang dengan berusaha sesederhana mungkin sehingga siapapun mudah mengerti dan mudah mempelajarinya serta dapat dioperasikan dengan mudah baik oleh user yang mengerti betul tentang pemrograman atau pun mereka yang pemula dalam pemrograman Web.

RUJUKAN

- Bagian Hukum Sekretariat Daerah Kota Pagar Alam, Perda Kota Pagar Alam Nomor 2 tahun 2008
<http://www.kataberita.com/website/pengertian-website.htm>
- Jogiyanto H.M, 1990, Analisis Dan Desain Sistem Informasi, Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktek Aplikasi Bisnis, Edisi Pertama, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul, Pengenalan Sistem Informasi, cetakan pertama, Andi Yogyakarta, 2003.
- Kadir, Abdul, Belajar Database menggunakan MySQL, cetakan pertama, Andi Yogyakarta, 2003
- Raymond Mc. Leod., George P. Schell, Sistem Informasi Manajemen: Salemba Empat, 2008.
- Undang-undang Nomor 10 Tahun 2004 tentang Pembentukan Peraturan Perundang-undangan