RANCANG BANGUN WEBSITE DINAS PENGENDALIAN PENDUDUK KELUARGA BERENCANA PEMBERDAYAAN PEREMPUAN DAN PERLINDUNGAN ANAK KOTA PAGAR ALAM

Alfis Arif

**Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam
JalanMasik Siagim No.75 Simpang Mbacang Kec.Dempo Tengah Kota Pagar Alam
Sur-el : alfisarif@yahoo.com**

Abstrak: Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun website Dinas Pengendalian Penduduk Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Kota Pagar Alam menggunakan bahasa pemrograman *PHP* (*Hyper Text Preprocessor*), *MYSQL* sebagai *database*, dan *xampp* untuk *web server*, serta didukung dengan *software* yang lain seperti *Adobe Dreamweaver*, *axure* dan *Google Chrome*. Metodologi yang digunakan dalam perancangan *website* menggunakan metode *web Engineering* yang mempunyai 5 tahapan antara lain *customer communication* (komunikasi pelanggan), *planning* (Perencanaan), *modelling* (Pemodelan), *construction* (Pembuatan), dan *deployment* (Penyebaran). Hasil yang di inginkan dengan adanya *website* Dinas Pengendalian Penduduk Keluarga Berencana Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Kota Pagar Alam dapat dengan mudah dalam melakukan pekerjaan terutama bagi petugas yang memberikan informasi serta memudahkan masyarakat dan Dinas Instansi Lainnya yang ingin mencari informasi tentang Dinas Pengendalian Penduduk Keluarga Berencana Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Kota Pagar Alam yang tepat dan akurat.

Kunci Utama: *Website, Web Engineering,PHP dan MySQL.*

Abstract: The purpose of this research is to design and build the website of Family Planning Control Service, Women Empowerment and Child Protection of Pagar Alam City using *PHP* programming language (*Hyper Text Preprocessor*), *MYSQL* as *database*, and *xampp* for *web server*, and supported by other *software* such as *Adobe Dreamweaver*, *axure* and *Google Chrome*. The methodology used in the design of the website using *web engineering* method that has 5 stages including *customer communication* (*communication pelanggan*), *planning* (*Planning*), *modeling*, *construction*, and *deployment*. The desired result with the *Family Planning Service Family Empowerment website of Women Empowerment and Child Protection of Pagar Alam City* can easily do the job especially for officers who provide information and facilitate the community and other agencies who want to find information about *Family Planning Department Family Planning Empowering Women and Child Protection Pagar Alam City* precise and accurate.

Keywords : *Website, Web Engineering, PHP and MySQL.*

1. PENDAHULUAN

Dunia teknologi dan ilmu pengetahuan pada saat ini berkembang pesat, mengakibatkan banyak perubahan yang terjadi dalam kehidupan manusia. Dengan adanya perkembangan teknologi ini setiap pekerjaan akan dapat direalisasikan secara lebih efisien dan efektif. Sebelum adanya komputer, dalam menjalankan aktifitas terasa begitu lamban dan membutuhkan banyak waktu. Dengan adanya teknologi komputer, dapat mempercepat segala aktivitas yang akan dilakukan dengan waktu yang lebih singkat. Khususnya di dalam bidang sistem pengolahan data agar menjadi sebuah informasi yang tepat dan akurat (Ricky T. Djaelangkara, 2015). Saat ini internet menjadi bagian dari kehidupan masyarakat modern. Mudahnya akses internet yang bisa dilakukan menjadikan pengguna internet semakin bertambah dari hari kehari. Tak hanya remaja dan orang dewasa saja, anak-anak sekarang juga bisa melakukan akses ke internet melalui PC atau pun Ponsel (Nilasari, 2014). Percepatan informasi *website* didukung dengan sebuah teknologi bernama internet, sebuah jaringan dunia dimana akses informasi mengirim dan menerima. Dalam internet terdapat *website-website* yang memberikan informasi yang di butuhkan oleh setiap orang. Web tersebut menjadi sebuah tempat berbagi informasi. Media *website* tersebut dimanfaatkan oleh berbagai pihak dari mulai yang bersifat pribadi sampai memenuhi kebutuhan suatu instansi perusahaan/pemerintah seperti *blog*, jejaring sosial, *online shop*, *personal profil*, *company profile*, sistem Informasi dan lain-lainnya. Oleh karena itu perusahaan-perusahaan *system*

developer (pembuat sistem) tersebut banyak yang beralih mengikuti pasar bisnis yaitu dengan menggunakan Sistem Informasi berbasis *website*. Dengan kebutuhan akses informasi yang cepat, tepat dan akurat para *developer* tersebut mau tidak mau harus mengikuti perkembangan jaman, yaitu dengan menggunakan media informasi berbasis *website*. Sehingga hal ini dapat menjadi suatu point tambahan dalam persaingan bisnis setiap perusahaan (Muhammad Irsyad, 2012). Salah satu aplikasinya yaitu *world wide web* (WWW). Di awal perkembangannya *world wide web* hanya digunakan untuk kalangan akademisi dan riset, namun sekarang *world wide web* digunakan untuk bisnis dan hiburan.

Dinas Pengendalian Penduduk, Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak (DPPKBP3A) yang berkedudukan sebagai unsur pelaksana yang menyelenggarakan urusan pemerintahan pada sub urusan pengendalian penduduk dan keluarga berencana dan sub urusan pemberdayaan perempuan dan perlindungan anak yang dipimpin oleh kepala Dinas berkedudukan di bawah dan bertanggung jawab kepada Walikota melalui Sekretaris Daerah.

Berdasarkan beberapa penelitian oleh : (Merzakun Nusuki, 2013) Pembuatan *Website* Sebagai Informasi pada Kantor Urusan Agama (KUA) Kecamatan Arjosari, Kantor Urusan Agama (KUA) Arjosari yang berada di Jln. Patrem Kecamatan Arjosari adalah suatu lembaga yang menangani hal keagamaan. Namun masih ada beberapa masyarakat yang kurang mengerti tentang kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh lembaga tersebut, serta informasi yang di terima kurang maksimal oleh masyarakat. Dengan

berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi sangat pesat, dan banyak media teknologi yang digunakan untuk memberikan informasi kepada publik, salah satunya dengan media *website*. Dari hasil penelitian Marzakun Nusuki dan Sukadi tersebut mampu membangun sebuah aplikasi web yang dapat diterima oleh masyarakat Kecamatan Arjosari yang khususnya dan masyarakat luas umumnya dalam memantau penyebaran informasi yang lebih efektif. Adapun metode – metode yang di gunakan di antaranya adalah metode interview, metode observasi, metode kepustakaan, metode analisis, metode perancangan metode testing dan metode implementasi.

Hasil penelitian dari Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam bahwa penyampaian informasi selama ini masih secara konvensional dengan membagikan brosur, spanduk, baleho dan sosialisasi ke desa – desa. Dari permasalahan tersebut maka Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam perlu adanya sebuah *website* untuk mempermudah memberikan informasi kepada masyarakat luas dan maka dengan adanya *website* pada Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam masyarakat dengan mudah mengakses dan mengetahui segala sesuatu mengenai kegiatan dan informasi yang diberikan dengan cepat tanpa mengeluarkan waktu yang lama, biaya yang mahal dan tidak harus mengetahui informasinya dari Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam. *Website* ini berfungsi untuk memberikan informasi mengenai program kegiatan yang diberikan oleh Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam. Peranan *website* ini juga tidak terlepas dari penggunaan peralatan yang mampu mengatasi kelemahan-kelemahan yang mengandalkan tenaga manusia.

2. METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode pengembangan sistem *web engineering* atau rekayasa *web*. Menurut (Rohmat Taufiq, 2013) Proses *WebE* dalam kerangka proses generic sebagai berikut :

1. Customer communication (Komunikasi dengan Pengguna)

Gambar 1: *web engineering*

Komunikasi dengan pengguna/Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam tentang mengidentifikasi hal-hal yang akan termuat di *website*, dan menentukan siapa saja calon pengguna *website*. Tujuannya adalah untuk mendeskripsikan masalah yang perlu diselesaikan *WebApp* (termasuk kebutuhan dasar *WebApps*) menggunakan informasi yang ada. Upaya ini dilakukan untuk mengidentifikasi ketidakpastian dan perubahan yang mungkin akan terjadi.

2. Planning (Perencanaan)

Perencanaan peluncuran proyek *WebApp* dilakukan Perencanaanya terdiri dari definisi tugas dan jadwal pekerjaan untuk jangka waktu tertentu (biasanya dalam waktu mingguan) yang

diprojektikan untuk peluncuran *WebApp*.

3. **Modelling (Pemodelan)**

Teknisi *software* konvensional menganalisa dan mendesain tugas yang diadaptasikan untuk mengembangkan *WebApp*, menggabungkan, dan kemudian menyatukannya dalam kegiatan pemodelan *Webe*. Tujuannya adalah untuk mengembangkan analisa “cepat” dan mendesain model yang menetapkan kebutuhan dan waktu yang sama merepresentasikan sebuah *WebApp* yang akan memuaskan mereka.

4. **Construction (Kontruksi)**

Perangkat *WebE* dan teknologinya diaplikasikan untuk membuat *WebApp* yang telah dijadikan model. Pada saat *WebApp* telah dibuat, serangkaian tes yang cepat dilakukan untuk mengukur kesalahan dalam desain tersebut (sebagai contoh isinya, *arsitekturnya*, *interfacenya*, *navigasinya*) diungkap. Pengujian tambahan juga dilakukan untuk mengetahui karakteritik lain dari *WebApp*

5. **Deployment (Penyebaran)**

WebApp dikonfigurasi untuk lingkup operasionalnya, diluncurkan pada para pengguna akhir, dan kemudian adanya tahap evaluasi. Umpan balik diselesaikan pada tim *WebE*, dan perbaikan sesuai kebutuhan.

2.1 **Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data merupakan suatu hal yang penting dalam penelitian, karena metode ini merupakan strategi atau cara yang digunakan oleh peneliti untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam penelitiannya. Untuk mendapat data yang dimaksud dalam penelitian dapat digunakan berbagai macam metode (Prof.DR.Eko Putrowidoyok, 2012).

a. **Metode Observasi**

Observasi biasa diartikan sebagai pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap unsur-unsur yang nampak dalam suatu gejala pada objek penelitian. Unsur-unsur yang nampak itu disebut dengan data atau informasi yang harus diamati dan dicatat secara benar dan lengkap. Metode ini digunakan untuk melihat dan mengamati secara langsung keadaan di lapangan agar peneliti memperoleh gambaran yang lebih luas tentang permasalahan yang diteliti (Prof.DR.Eko Putrowidoyok, 2012).

b. **Metode Wawancara**

Wawancara merupakan suatu proses tanya jawab atau dialog secara lisan antara pewawancara (*interviewer*) dengan *responder* atau orang yang diinterview (*interviewee*) dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan oleh peneliti. Wawancara merupakan cara pengumpulan data yang langsung dari sumbernya tentang berbagai gejala sosial, baik yang terpendam (*latent*) maupun

nampak. Wawancara merupakan alat yang sangat baik untuk mengetahui tanggapan, pendapat, keyakinan, perasaan, motivasi, serta proyeksi seseorang terhadap masa depannya. Wawancara di gunakan bila jumlah responden relatif sedikit (Prof.DR.Eko Putrowidoyok, 2012).

c. Metode Dokumentasi

Teknik yang berupa informasi dan berasal dari catatan penting baik dari lembaga atau organisasi maupun dari perorangan (Tamodia, 2013).

d. Study Pustaka

Penulis dengan pengumpulan data diperoleh dari buku-buku yang digunakan dan melalui beberapa situs internet dilakukan guna memperoleh data-data tambahan (Prof.DR.Eko Putrowidoyok, 2012).

2.2 Usecase Diagram

Gambar 2: Use Case Diagram

2.3 Activity Diagram Admin

Gambar 3: Activity Diagram Admin

2.4 Activity Diagram User

Gambar 4: Activity Diagram User

2.5 Class Diagram

Gambar 5: Class Diagram

2.6 Rancangan Tabel

Tabel 1. Sejarah

No	Nama Variabel	Tipe Data	Panjang	Ket
1.	<i>Id_sejarah</i>	<i>Int</i>	5	<i>Primary Key</i>
2.	Isi	<i>Text</i>		

Tabel 2. Struktur

No	Nama Variabel	Tipe Data	Panjang	Ket
1.	<i>Id_struktur</i>	<i>Int</i>	5	<i>Primary Key</i>
2.	Foto	<i>Varchar</i>	100	

Tabel 3. Berita

No	Nama Variabel	Tipe Data	Panjang	Ket
1.	<i>Id_berita</i>	<i>Int</i>	5	<i>Primary Key</i>
2.	<i>Id_kategori</i>	<i>Int</i>	5	
3.	<i>Judul</i>	<i>Varchar</i>	100	
4.	Headline	<i>Text</i>		
5.	Isi	<i>Text</i>		
6.	Pengirim	<i>Varchar</i>	20	
7.	Tanggal	<i>datetime</i>		

Tabel 4. Pegawai

No	Nama Variabel	Tipe Data	Panjang	Ket
1.	<i>Id_pegawai</i>	<i>Int</i>	5	
2.	<i>Nip</i>	<i>Varchar</i>	30	<i>Primary Key</i>
3.	<i>Nama</i>	<i>Varchar</i>	30	
4.	<i>Pangkat</i>	<i>Varchar</i>	50	
5.	<i>Jabatan</i>	<i>Varchar</i>	50	
6.	<i>Tempat</i>	<i>Varchar</i>	30	
7.	<i>Tanggal</i>	<i>Date</i>		
8.	<i>Jekel</i>	<i>Varchar</i>	30	
9.	<i>Alamat</i>	<i>Text</i>		

Tabel 5. Pelayanan

No	Nama Variabel	Tipe Data	Panjang	Ket
1.	<i>Id_pelayanan</i>	<i>Int</i>	5	<i>Primary Key</i>

2.	<i>Nama_file</i>	<i>Varchar</i>	100
3.	<i>Deskripsi</i>	<i>Varchar</i>	50
4.	<i>Tanggal</i>	<i>Date</i>	

Tabel 6. Pendataan

No	Nama Variabel	Tipe Data	Panjang	Ket
1.	<i>Id_pendataan</i>	<i>Int</i>	5	<i>Primary Key</i>
2.	<i>Nama_file</i>	<i>Varchar</i>	100	
3.	<i>Deskripsi</i>	<i>Varchar</i>	50	
4.	<i>Tanggal</i>	<i>Date</i>		

3 HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil

Pada bab ini peneliti merancang *Website* pada Dinas Pengendalian Penduduk Keluarga Berencana Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Kota Pagar Alam, yang berguna untuk membantu atau melancarkan dalam memberikan informasi tentang Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam. Sistem atau langkah-langkah yang dilakukan dalam menyelesaikan desain sistem yang telah disetujui, untuk menguji dan memulai sistem yang baru dibuat.

Pada pembuatan *website* ini terdapat beberapa menu utama yang memiliki fungsi sesuai dengan kebutuhan dari pengguna yang telah ditentukan pada saat perencanaan aplikasi yang telah dirancang pada tahapan sebelumnya.

Tabel 7: Pengujian Login

No	Test	Prosedur yang di jalankan	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
1	Menu Login admin	Masukkan Username dan Password	Berhasil masuk ke	Berhasil

halaman admin

Tabel 8: Pengujian Profil

No	Test	Prosedur yang di jalankan	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
1	Menu profil	Input <i>field-field</i> data profil	Data profil bertambah	Berhasil
		Edit data profil	Data berubah	Berhasil

Tabel 9: Pengujian Berita

No	Test	Prosedur yang di jalankan	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
1	Menu Berita	Input <i>field-field</i> data berita	Data berita bertambah	Berhasil
		Edit data berita	Data berubah	Berhasil
		Hapus data berita	Data ter hapus	Berhasil

Tabel 10: Pengujian Galeri

No	Test	Prosedur yang di jalankan	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
1	Menu Galeri	Input <i>field-field</i> data galeri	Data galeri bertambah	Berhasil
		Edit data galeri	Data Berubah	Berhasil
		Hapus data galeri	Data ter hapus	Berhasil

Tabel 11: Pengujian Informasi

No	Test	Prosedur yang di jalankan	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
1	Menu Informasi	Input <i>Field-field</i> data informasi	Data informasi bertambah	Berhasil
		Edit data informasi	Data berubah	Berhasil
		Hapus data informasi	Data terhapus	Berhasil
		Download data informasi	Data terdownload	Berhasil

Jadi dapat disimpulkan bahwa hasil pengujian pada *website* Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam sudah berhasil dalam pengujian sesuai dengan menu yang tersedia seperti menu *login* dalam memasukkan *username* dan *password* sudah berhasil, menu profil dalam meng Input *field-field* data profil dan meng Edit data profil sudah berhasil, menu Berita untuk Input *field-field* data berita, *edit* berita dan hapus data berita sudah berhasil, menu galeri untuk Input *field-field* data galeri, *edit* galeri dan hapus data galeri sudah berhasil, menu informasi untuk Input *field-field* data informasi, *edit* informasi, hapus data informasi dan download informasi sudah berhasil, dan menu buku tamu untuk mengirim pesan dan menghapus pesan sudah berhasil.

3.2 Pembahasan

Adapun cara menjalankan *website* ini yaitu dengan cara buka *Google Chrome* setelah itu ketik http://localhost/dinas_ppkbp3apga/ yang kemudian akan muncul *website* Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam.

3.2.1 Tampilan Halaman Utama

Gambar 6: Halaman Utama

3.2.2 Tampilan Login Administrator

Gambar 7: Halaman Login Admin

3.2.3 Tampilan Halaman Utama Administrator

Gambar 8: Halaman Menu Utama Admin

3.2.4 Tampilan Halaman Kelola Sejarah Admin

Gambar 0: Halaman Menu Utama Admin

3.2.5 Tampilan Halaman Kelola Sejarah Admin

Gambar 10: Halaman Menu Sejarah Admin

3.2.6 Halaman Edit Sejarah

Gambar 11: Halaman Edit Sejarah

3.2.7 Halaman Struktur Organisasi Admin

Gambar 12: Halaman Menu Struktur Organisasi

3.2.8 Halaman Edit Struktur Organisasi Admin

Gambar 13: Halaman Edit Struktur Organisasi Admin

3.2.9 Halaman Berita Admin

Gambar 14: Halaman Berita Admin

3.2.10 Halaman Utama User

Gambar 15: Halaman Utama User

3.2.11 Halaman Sejarah User

Gambar 16: Halaman Sejarah User

3.2.12 Halaman Struktur Organisasi User

Gambar 17: Halaman Struktur Organisasi User

3.2.13 Halaman Berita User

Gambar 18: Halaman Berita User

3.2.14 Halaman Galeri User

Gambar 19: Halaman Berita User

3.2.15 Halaman Galeri User

Gambar 20: Halaman Galeri User

3.2.16 Halaman Album Foto User

Gambar 21: Halaman Album Foto User

4 SIMPULAN

Website Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam, telah berhasil di buat dan dalam pembuatannya peneliti menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Personal Home Page*) dan HTML (*Hyper Text Markup Language*), serta pengelolaan database-nya

menggunakan *MySQL (My Structure Query Language)*. Informasi yang disampaikan dalam website ini yaitu Profil Dinas Sejarah, Struktur Organisasi, Berita Dinas, Galeri, Data Pegawai, Data Pelayanan, Data Pendataan Keluarga. Dalam website ini yang memiliki hak akses adalah *admin* untuk mengelola data – data yang ada di dalam website ini.

Beberapa keuntungan dengan dibuatnya website ini, yaitu:

1. Dapat dengan mudahnya dalam menyampaikan informasi tentang dinas dan juga mempermudah pihak – pihak yang ingin mendapatkan informasi dengan cepat, dan dapat di akses kapan saja dan dimana saja;
2. Informasi yang disampaikan *up to date* karena website ini bersifat dinamis, dimana informasi – informasi yang disampaikan bisa selalu di perbaharui setiap saat, sesuai dengan kebutuhan;
3. Website ini bisa menjadi media resmi Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam dalam mempublikasikan profil Dinas PPKBP3A Kota Pagar Alam ke masyarakat umum.

DAFTAR RUJUKAN

- Merzakun Nusuki, S. (2013). Pembuatan Website Sebagai Informasi pada Kantor Urusan Agama (KUA) Kecamatan Arjosari. *Pembuatan Website Sebagai Informasi pada Kantor Urusan Agama (KUA) Kecamatan Arjosari*, 1.
- Muhammad Irsyad, C. S. (2012). Perancangan Website Sekolah Pada Subsystem User Iinterface. *Perancangan Website Sekolah Pada Subsystem User Iinterface*, 1.

- Nilasari, S. (2014). *Jago Membuat Website Gratis Dan Cepat Secara Otodidak*. JAKARTA: DUNIA KOMPUTER.
- Prof.DR.Eko Putrowidoyok, M. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. yogyakarta: pustaka pelajar.
- Ricky T. Djaelangkara, R. S. (2015). Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Studi Kasus Sekolah Menengah Atas Kristen 1 Tomohon. *Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Studi Kasus Sekolah Menengah Atas Kristen 1 Tomohon*, 1.
- Rohmat Taufiq, S. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. yogyakarta: Ghaha Ilmu.
- Tamodia, W. (2013). Evaluasi Penerapan Sistem Pengendalian Intern untuk Persediaan Barang Dagangan pada PT.Laris Manis Utama Cabang Manado. *Evaluasi Penerapan Sistem Pengendalian Intern untuk Persediaan Barang Dagangan pada PT.Laris Manis Utama Cabang Manado*, 27.