WEBSITE PENERIMAAN SISWA BARU SMP PERSATUAN REPUBLIK INDONESIA (PGRI) KOTA PAGARALAM

Desi Puspita

**Dosen Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Pagaralam
Jalan Masik Siagim No.75 Simpang Macang Kec.Dempo Tengah Pagar Alam
Sur-el:desi_ofira@yahoo.com.**

Abstract: *The new admissions website at SMP PGRI Pagaralam is still done manually, that is the acceptance of new students have not used the programming language, where the new student acceptance is still recorded in the big books, so the peroses of service on the acceptance of new students become slow and ineffective. Results and this study is a new admissions system that has been asked directly at SMP PGRI Pagaralam City. This system is built using Macromedia Dreamweaver CS3 application, programming languages PHP and MySQL, while the system development method is Web ngineering. From the research it can be concluded that to create a new student admissions website that must be done first is to create a new admissions website. If the new admissions system is built is able to input new student admissions data and generate output in the form of reports then it can be concluded that the new admissions website SMP PGRI Pagaralam Pagaralam successful.*

Keywords: *New Student Admissions Website SMP PGRI Pagaralam, Web Ngineering.*

Abstrak: *Website penerimaan siswa baru pada SMP PGRI Kota Pagaralam masih dilakukan secara manual, yaitu penerimaan siswa baru belum menggunakan bahasa pemerograman , dimana penerimaan siswa baru masih dicatat pada buku-buku besar, sehingga peroses pelayanan pada penerimaan siswa baru menjadi lambat dan tidak efektif. Hasil dan penelitian ini adalah suatu sistem penerimaan siswa baru yang sudah ditanyakan langsung pada SMP PGRI Kota Pagaralam . Sistem ini dibangun menggunakan aplikasi *macromedia dreamweaverCS3*, bahasa pemerograman *PHP* dan *MySQL*, sedangkan metode pengembangan sistemnya adalah *Webngineering*. Dari penelitian tersebut dapat disimpulkan bahwa untuk membuat *website* penerimaan siswa baru yang harus dilakukan pertama kali adalah membuat *website* penerimaan siswa baru. Jika sistem penerimaan siswa baru yang dibangun mampu meng-*input* data penerimaan siswa baru dan menghasilkan *output* berupa laporan maka dapat disimpulkan bahwa *website* penerimaan siswa baru SMP PGRI Kota Pagaralam berhasil.*

Kata Kunci : *Website Penerimaan Siswa Baru SMP PGRI Pagaralam, Web Ngineering,*

1. PENDAHULUAN

Sejalan dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat, penggunaanya bukanlah hal yang asing lagi bagi masyarakat baik di pedesaan maupun di lingkungan kota sudah banyak yang mampu menggunakan teknologi informasi, kemajuan teknologi informasi saat ini layaknya seperti jamur yang tumbuh di musim hujan tak heran lagi bila anak SD, SMP, dan SMA untuk mengenali dan mempelajari teknologi informasi begitu juga dikalangan mahasiswa, instansi pemerintah maupun swasta yang tidak kalahnya penting dan tidak bisa dipisahkan dengan dunia saat ini.

Berdasarkan hasil dari wawancara dan observasi peneliti yang langsung bertanya kepada operator, bendahara, dan panitia di SMP PGRI Kota Pagaralam sistem yang berjalan masih dilakukan secara manual, terutamat pada penerimaan siswa baru masih dilakukan secara konvensional yaitu calon siswa baru harus datang langsung ke sekolah untuk melakukan pendaftaran, dan data pendaftar masih dicatat pada buku-buku kemudian disimpan pada rak-rak buku, proses rekap dan membayar registrasi juga masih dilakukan secara manual sehingga sering terjadinya kesalahan data serta memerlukan waktu yang sangat lama untuk mencari data.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka sistem yang dilakukan sekarang harus diperbarui dengan melibatkan dalam melakukan sistem penerimaan siswa baru, agar dalam proses-proses yang berjalan dalam sistem tidak terlalu membutuhkan waktu yang relatif lama. Oleh sebab itu penelitian

mengusulkan sistem penerimaan siswa baru pada SMP PGRI Kota Pagaralam dari sistem yang lama ke sistem yang baru dengan menggunakan *PHP* dan *MYSQL* sebagai databasenya. pemrograman *Web*. *Web* adalah suatu layanan informasi yang menggunakan konsep *hyperlink* yang memudahkan survei melakukan penelusuran informasi melalui internet hal ini yang bertujuan untuk menciptakan suatu penerimaan siswa baru yang lebih cepat dan lebih terstruktur.

Tujuan dari penelitian ini untuk mereancang dan membangun *website* penerimaan siswa baru yang dapat mempermudah calon siswa mendaftar dan memantau jumlah pendaftar pada setiap tahun calon siswa yangmendaftara.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam rangka mendapatkan data yang diperlukan yang lebih akurat untuk penelitian laporan ini ada beberapa metode yang digunakan yaitu sebagai berikut :

1. Wawancara (*Interview*)

Peneliti mengadakan tanya jawab dengan staf yang bersangkutan, terutama operator komputer SMP PGRI Kota Pagaralam.

2. Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Peneliti mengadakan pengamatan secara langsung dengan melakukan penelitian dan peninjaun terhadap permasalahan yang diambil

ditempat penelitian tepatnya di SMP PGRI Kota Pagaralam.

3. Studi Literatur

Yaitu pengumpulan data dari jurnal buku-buku tentang yang ada kaitanya dengan judul peliti. (Rosa A S, 2014 : 141-147).

2.2. Metode Pengembangan Sitem

Metode pengembangan sistem salah satu model proses cerdas (sebagai contoh *extreme programming*, *adaptive software devlomen*, *SCRUM*) dapat diaplikasikan pada proses Webe. Agar efektif, setiap teknis harus dapat beradaptasi. Artinya struktur dari tim proyek, model komunikasi diantaranya para anggota tim, kegiatan teknis dan pekerjaan-pekerjaan yang dilakukan, informasi yang dikumpulkan dan dibuat dalam metode-metode yang digunakan, jadwal proyek dan kendala dan masalah yang harus dipecahkan. (Rohman Taufiq, 2013 : 183-185)

Gambar 1. Tahapan-Tahapan Proses Web Engineering

a. Customer Comunication

Komunikasi dengan pengguna. Pada proses *Webe*, komunikasi dengan pengguna dikarakteristikan dengan dua aktivitas utama: analisa bisnis dan formulasi. analisis bisnis didefinisikan berkaitan dengan koneksi bisnis/organisasi yang berkaitan dengan *WebApp*. Selanjutnya, *stakeholders*

didentifikasikan, perubahan iklim bisnis yang potinsial atau permintaan pasar dipridiksi, dan integrasi antara *WebApp* dan aplikasi bisnis lainnya, *database*, dan fungsi didefinisikan.

b. Planning

Perencanaan proyek peluncuran *WebApp* dilakukan, perencanaanya dilakukan terdiri dari definisi tugas dan jadwal pekerjaan untuk jangka waktu tertentu, biasanya waktu mingguan. Yang diproyeksikan untuk peluncuran *Webapp*.

c. Modeling

Teknik *softwerkonvensional* menganalisa dan mendasin tugas yang didapatkan untuk mengembangkan *WebApp*, menggabungkan, dan kemudian menyatukanya dalam kegiatan pemodelan *Webe*. Tujuanya adalah untuk mengembangkan analisa “cepat” dan mendesain model yang akan mendapatkan kebutuhan dan pada waktu yang sama merepresentasikan sebuah *WebApp* yang akan memuaskan mereka.

d. Construction

Perangkat *webe* dan teknologinya diaplikasikan untuk membuat *WebApp* yang telah dijadikan model. Pada saat *WebApp* telah dibuat serangkaian tes yang cepat dilakukan untuk mengukur kesalahan dalam desain tersebut.

e.. Deployment

WebApp dikonfigurasi untuk lingkup operasionalnya, diluncurkan pada para pengguna akhir, dan kemudian adanya tahap *evaluasi*. Umpan balik disaikan pada tim *Webe*, dan perbaikan dilakukan sesuai kebutuhan.

2.3 Pengertian Website

Website merupakan komponen-komponen yang dapat menyusun sebuah aplikasi *web*. Komponen di *identik* dengan perangkat lunak dan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi *web* baik *web* statis maupun *web* dinamis. (Arief M. r., 2011 : 19). Sedangkan menurut M. Rudianto Arief, (2011: 7) *Website* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hypertext transfer protocol*) dan untuk mengaksisnya penggunaan perangkat lunak yang disebut *browser*.

2.4. Web Server

Merupakan program aplikasi yang memiliki fungsi sebagai tempat menyimpan dokumen-dokumen *web*. Semua dokumen *web* baik yang ditulis menggunakan *client side scripting* maupun *server side scripting* tersimpan di dalam direktori utama *web server* (document root). Berikut adalah beberapa contoh *web server* : *web server apache* yang mendukung *PHP*, *web server Microsoft Internet Information Server (IIS)* yang mendukung *ASP* dan *PHP*, *webserver Apache Tomcat* yang mendukung *java server pages (JSP)* . (Arief M. R., 2011 : 21). *Web Server* adalah penyedia halaman *web*, merupakan perangkat lunak yang dapat menyajikan halaman *web* kepada *browser* jika meminta halaman tersebut (apabila *browser* melakukan *HTTP request*), Perangkat lunak *webserver* dapat juga dijadikan tempat untuk meletakkan

file-file halaman *web* dan dapat juga dijadikan tempat dilakukannya interpretasi *script* *program* yang dituliskan menggunakan programan *server-side*. (Utomo, 2011 : 273).

2.5 Struktut Tabel

Adapun table-table atau file-file yang akan dibangun dan mempunyai struktur file sebagai berikut:

2.5.1. Tabel Pendaftaran

Tabel 1. Tabel Pendaftaran

No	Name	Type	size	Ket
1	No_pen daftar *	Int	11	No pendaftar
2	Nama	Varcha r	50	Nama
3	Nis	Varcha r	50	Nomor induk siswa
4	Asal Sekolah	Varcha r	50	Asal Serkolah
5	Jenis_k elamin	Varcha r	20	Alamat
6	Ttl	Varcha r	50	Tempat tanggal lahir
7	Agama	Varcha r	15	Agama
8	Kewarg anegara an	Varcha r	30	Kewarga negeraan
9	Anak_k e	Varcha r	15	Anak ke
10	Tempat _tinggal	Varcha r	30	Tempat tinggal
11	No_telp on	Varcha r	15	Nomor telpon
12	Golong an_dara h	Varcha r	2	Golonga n darah

13	Nama_ayah	Varchar	50	Nama ayah
14	Namaibu	Varchar	50	Nama ibu
15	Pekerjaan_ayah	Varchar	50	Pekerjaan ayah
16	Pekerjaan_ibu	Varchar	50	Pekerjaan ibu

*Primary key

2.5.2 Tabel Hasil Tes

Tabel 2. Tabel Hasil Tes

No	Name	Type	size	Ket
1	Id_hasil_test*	Int	11	Id hasil test
2	No_pendaftaran	Varchar	15	No pendaftaran
4	Nilai	Varchar	15	Rata-rata Nilai

*Primary key

2.5.3. Tabel Pengumuman

Tabel 3. Tabel Pengumuman

No	Name	Type	size	Ket
1	Id_pengumuman*	Int	11	Id persyaratan
1	Judul	Varchar	30	Judul
2	Isi_pengumuman	Text		Isi pengumuman
3	Tanggal	Varchar	20	Tanggal

*Primary key

2.5.4 Tabel Jadwal Tes

Tabel 4. Tabel Jadwal Tes

No	Name	Type	size	Ket
1	Id_jad	Int	11	Id

	wal_test*			jadwal test
2	No_pendaftaran*	Varchar	15	Nomor pendaftaran
3	Ruang_test	Varchar	50	Ruang test
4	Tanggal_test	Varchar	50	Tanggal test

*Primary key

2.6. Desain Input

Masukan Input merupakan awal dimulainya proses informasi, masukan aplikasi pengolahan data adalah data yang merupakan bahan menta dari informasi perancangan masukan, merupakan rancangan dari form yang digunakan untuk menangkap data, kode-kode input yang digunakan dari bentuk tampilan input.

2.6.1. Desain Menu Utama Website

Perancangan menu utama Website dan menu, dibuat agar penampilan program ini lebih baik menarik selintas program dapat dilihat gambar berikut ini:

Gambar 2. Desain Menu Utama Website

2.6.2. Desain Menu Pendaftaran

Pada desain data pendaftaran adalah inputan data-data pendaftaran yang bisa kita

lihat, tambah, edit, hapus, simpan, cari pendaftaran di botoon-botoon yang ada pada tampilan.

Gambar 3. Desain Menu Pendaftaran

2.6.3. Desain Nomor Test

Pada desain ini akan menampilkan nomor tes, setelah user telah mengisi data pendaftaran .dan user akan mendapatkan nomor tes

Gambar.4. Desain Nomor Test

2.6.4. Desain Hasil Test

Pada desain ini akan menampilkan hasil tes. Apabila admin sudah menginputkan data hasil tes dan user dapat melihat hasil tes.

Gamba.5. Desain Hasil Test

2.6.5. Desain Bukti Registrasi

Pada desain ini hanya menampilkan data registrasi saja, apabila user sudah membayar registrasi.

Gambar .6. Desain Bukti Registrasi

2.6.6. Desain Data Pengumuman

Pada desain ini akan menampilkan pengumuman. apabila admin sudah menginputkan data persyaratan. dan user dapat melihat data pengumuman yang akan di bawa saat ujian.

Gambar 7. Desain Pengumuman

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Hasil

Pada penelitian yang penulis lakukan di sekolah SMP PGRI Kota Pagaram menghasilkan suatu *website* penerimaan siswa baru dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MYSQL* yang berguna untuk mencari data *website* penerimaan siswa baru SMP PGRI Kota Pagaram.

Implementasi sistem merupakan langkah-langka yang dilakukan dalam menyelesaikan desain sistem yang telah disetujui untuk menguji menginstansi dan memulai sistem yang baru diperbaiki untuk menggantikan sistem yang lama.

Tujuan dari implementasi sistem yaitu :

1. Menyelesaikan desain sistem yang ada dalam dokumen desain sistem yang teruji, menyusun dokumen-dokumen yang diperbaiki.
2. Menulis, me nguji dan medokumentasikan sistem program-program dan prosedur-prosedur yang diperbaiki oleh desain sistem yang disetujui.
3. Memastikan bahwa *user* dapat mengoprasikan sistem yang baru.
4. Memastikan bahwa sistem memenuhi permintaan *user* yaitu dengan menguji sistem secara menyeluru.

3.2. Pembahasan

Cara mengoperasikan *website* penerimaan siswa baru yaitu :

1. Terlebih dahulu aktikan >Xampp> lalu pilih dan klik *XamppControl Panel*.
2. Maka akan tampil *windos "Xampp Control Panel Application"*.
3. PAda pilihan "*Modules*", klik *button* star untuk *apache* dan *Mysql*.
4. *Web Server* dan *database server* telah aktif.
5. Setelah *Web server* dan *database server* telah aktif, aktifkan *Mozilla Firefok* lalu panggil *localhose/pgri* OK
6. Maka akan tampil *website* penerimaan siswa baru SMP PGRI Kota Pagaram.
7. Ini alamat *Website* SMP PGRI "<https://nini-karlina.000webhostapp.com>"

Sehingga akan menghasilkan beberapa tampilan berikut ini.

3.2.1. Halaman Menu Utama *Website*

Halam utama merupakan halaman awal yang tampilkan pada saat *User* membuka *Website* Penerimaan Siswa Baru SMP PGRI Kota Pagaram. Halaman ini memmuat menu *login*, dan menu *navigasi* ke halaman utama. Tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Gambar 8. Halaman Menu Utama *Website*

3.2.2. Halaman Menu Umum User

Halaman utama merupakan halaman awal yang ditampilkan pada saat *User* membuka *Website* Penerimaan Siswa Baru SMP PGRI Kota Pagaralam. Tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Gambar 9. Halaman Menu Utama User

3.2.3. Halaman Menu Pendaftaran

Pada halaman menu utama ini akan menampilkan inputan data pendaftaran pada calon siswa yang akan mengisi data yang lengkap agar siswa bisa mendapatkan no test.

Gambar 10. Halaman Menu Pendaftaran

3.2.4. Halaman Nomor Test

Pada halaman lihat nomor test ini akan menampilkan hasil inputan data pendaftaran dan siswa bisa mengikuti test, yang telah di inputkan oleh *admin* untuk user bisa melihat nomor untuk mengikuti test pada SMP PGRI.

Gambar 11. Halaman Nomor Tes

3.2.5. Halaman Hasil Test

Pada halaman hasil test ini akan menampilkan hasil test yang telah diinputkan oleh admin hasil tes, agar bisa *user* melihat nilai atau keterangan lulus atau tidak lulus pada sekolah SMP PGRI Kota Pagaralam.

Gambar 12. Halaman Hasil Tes

3.2.6. Halaman Bukti Registrasi

Pada halaman bukti registrasi ini akan menampilkan hasil data pembayaran siswa yang telah registrasi, disini admin bisa melihat bukti berupa gambar, *word*, dan *pdf* setelah siswa ditetapkan sudah masuk SMP PGRI Kota Pagaralam.

Gambar 13. Halaman Bukti Registrasi

3.2.7. Halaman Pengumuman

Pada halama pengumuman ini akan menampilkan hasil pengumuman yang telah diberitahukan oleh sekolah untuk *user* untul melihat tentang SMP PGRI Kota Pagaralam, apa yang ada di SMP PGRI.

Gambar 14. Halaman Pengumuman

4. KESIMPULAN

Dalam penulisan ini telah diuraikan bagaimana website penerimaan siswa baru pada SMP PGRI kota Pagaralam, maka peneliti dapat menyimpulkan bahwa website penerimaan siswa baru pada SMP PGRI Kota Pagaralam, dapat membantu calon siswa dalam melakukan pendaftaran tanpa melakukan datang langsung ke sekolah untuk mendaftar.

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M. R. (2011). *Pemerograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan Mysql*. Yogyakarta: Andi.
- Enterprise, J. (2014). *MYSQL untuk pemula*. yogyakarta: pt elex media kompution.
- Miftahus sholihin, S. m. (2014). *sistem penerimaan peserta didik baru berbasis wew (Online) di SMK Muhammadiyah 7 kedugpring*.
- Putri, L. D. (2014). *Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 3 Pacitan*.
- Rohman Taufiq, S. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta.
- Rosa A S, M. S. (2014). *Rekayasa perangkat lunak terseruktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika.
- Sulistianingsih, D. (2012). *Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) PGRI Donorojo*.
- Teguh nurhadi suharsono, W. r. (2015). *Perangkat lunak penerimaan siswa baru (PSB) online SMA negri 1 beleendah*.
- Utomo, A. A. (2011). *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Yogyakarta: Sri Wulandari M.